Los videojuegos clásicos son aquellos títulos, consolas y géneros que marcaron la historia de los videojuegos, principalmente desde sus inicios en las décadas de 1970, 1980 y 1990, aunque algunos se extienden hasta principios de los 2000. Estos juegos son considerados pioneros, influyentes y nostálgicos, sentando las bases de la industria del entretenimiento digital actual.

¿Qué define a un videojuego clásico?

Época de lanzamiento: Principalmente de los arcades, 8-bit y 16-bit (Atari, NES, SNES, Sega Genesis, etc.).

Influencia histórica: Muchos introdujeron mecánicas, gráficos o narrativas revolucionarias para su tiempo.

Nostalgia: Generaciones como los Millennials y Gen X los recuerdan con cariño.

Jugabilidad sencilla pero adictiva: Menos dependientes de gráficos realistas y más en diseño de niveles y jugabilidad.

Géneros y juegos icónicos clásicos

Plataformas:

Super Mario Bros. (1985)

Sonic the Hedgehog (1991)

Aventura/Acción:

The Legend of Zelda (1986)

Metroid (1986)

Lucha:

Street Fighter II (1991)

Mortal Kombat (1992)

RPG (Role-Playing Games):

Final Fantasy (1987)

Chrono Trigger (1995)

Shoot 'em up (Matamarcianos):

Space Invaders (1978)

Galaga (1981)

¿Por qué siguen siendo populares?

✅ Simplicidad y diversión pura: Sin microtransacciones ni actualizaciones obligatorias.  
✅ Modo local multijugador: Muchos permitían jugar con amigos en el mismo lugar.  
✅ Remasterizaciones y emulación: Se han relanzado en consolas modernas (Nintendo Switch Online, Sega Genesis Mini).  
✅ Comunidades retro: Aún existen torneos de Street Fighter II o speedruns de Super Mario 64.

Los videojuegos clásicos son una parte fundamental de la cultura gamer, recordados no solo por nostalgia, sino por su diseño innovador y su impacto en la industria. Hoy siguen siendo relevantes gracias a remakes, comunidades y preservación digital.